



KONAMI

JAPANESE
OLYMPIC
COMMITTEE



© 1993 JOC ®

JOC
公式ライセンス商品

JOC OFFICIAL LICENSED PRODUCT

選手強化
キャンペーン

JOC S-004



がんばれ! ニッポン!

オリンピック2000

© 1993 JOC ® © 1998 JOC TM

KONAMI
SPORTS



PlayStation



がんばれ! ニッポン! オリンピック2000

©1993 JOC® ©1998 JOC TM

●ごあいさつ

このたびはコナミの「がんばれ!ニッポン!オリンピック2000」をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございます。
プレイされる前にこの解説書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用法でご愛用ください。
なお、この解説書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

●謹告

本ゲームの著作権は弊社(コナミ)が所有しております。

●WARNING

“” and “KONAMI” are trademarks of KONAMI CO., LTD.

●おことわり

コナミでは、お客様により安全で楽しい商品をお届けするためお買い上げの時期によって、
同一商品にも多少の違いが生じる場合がありますので、ご了承ください。

ご注意 "PlayStation 2" 本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only



プレイヤー
1~2人



メモリーカード
5ブロック



マルチタップ対応
1~4人



アナログコントローラ
対応(振動のみ)

VX161-J1 (SLPM 86482)

「がんばれ!ニッポン!オリンピック2000」は15種目の競技を1つずつクリアして全種目制覇をめざすゲームです。各種目にはクオリファイ(合格ライン)が設定されており、クオリファイを越えないとその種目をクリアできません。

このゲームでは最大4人まで参加できます。(3人以上参加する場合は別売のマルチタップが必要になります。)また、特定の種目を続けて遊ぶこともできるので、世界記録更新に挑戦したり、その種目のスペシャリストになることも可能です。

CONTENTS

遊び方

HOW TO PLAY-----03

コントローラの使い方

GAME CONTROLS-----04

オプションメニュー

OPTION MENU-----05

マルチプレイ

MULTI PLAY-----06

陸上 100m/400m

Men's Athletics 100m/400m-----07

陸上 走り幅跳び/三段跳び

Men's Athletics long jump/triple jump-----09

陸上 棒高跳び

Men's Athletics pole vault-----11

陸上 ハンマー投げ

Men's Athletics hammer throw-----13

陸上 ヤリ投げ

Men's Athletics javelin throw-----15

重量挙げ クリーン&ジャーク

Men's Weightlifting clean & jerk-----17

水泳 板飛び込み

Women's Diving springboard-----19

水泳 50m/100m 自由形

Women's Swimming 50m/100m freestyle-----21

自転車 1km タイムトライアル/スプリント

Men's Cycling 1km time trial/sprint-----23

カヌー/カヤック シングルス 500m

Men's Canoeing Kayak Singles 500m-----25

体操 跳馬

Women's Gymnastics horse vault-----27

HOW TO PLAY

GAME MODE

オープニングデモの後にタイトル画面が現れます。

• ARCADE

全競技の総合点を競うモードです。各種目に設定されているクオリファイをクリアすると次の種目に進むことができます。

• CHALLENGE

世界記録の更新だけを目指して1種目のみを集中して行うモードです。世界記録を更新するまで続けてプレイします。

• REPLAY

標準の世界記録を越えた種目のリプレイを繰り返し見ることができるモードです。カメラを自由に操作していろいろなアングルからリプレイを見ることができます。



SELECT PLAYER

SELECT PLAYER画面で選手登録をします。

はじめに国の入力をします。方向キーで12カ国の中から好きな国を選択し、◎ボタンで決定します。

※複数の選手が同じ国を選ぶことはできません。次に名前を入力をします。方向キーで文字（アルファベット）を選択し、◎ボタンで決定します。STARTボタンを押すか、7文字入力したところで名前が確定します。



SELECT EVENT

どの種目で遊ぶか選択します。

方向キーで選択し、◎ボタンでプレイする種目を決定します。

※クオリファイをクリアできなければゲームオーバーになりますが、「CONTINUE」と表示されている間にSTARTボタンを押すと続けて参加することができます。

参加者全員がクオリファイをクリアできず、1人もコンティニューしなければ全員ゲームオーバーになり、タイトル画面に戻ります。



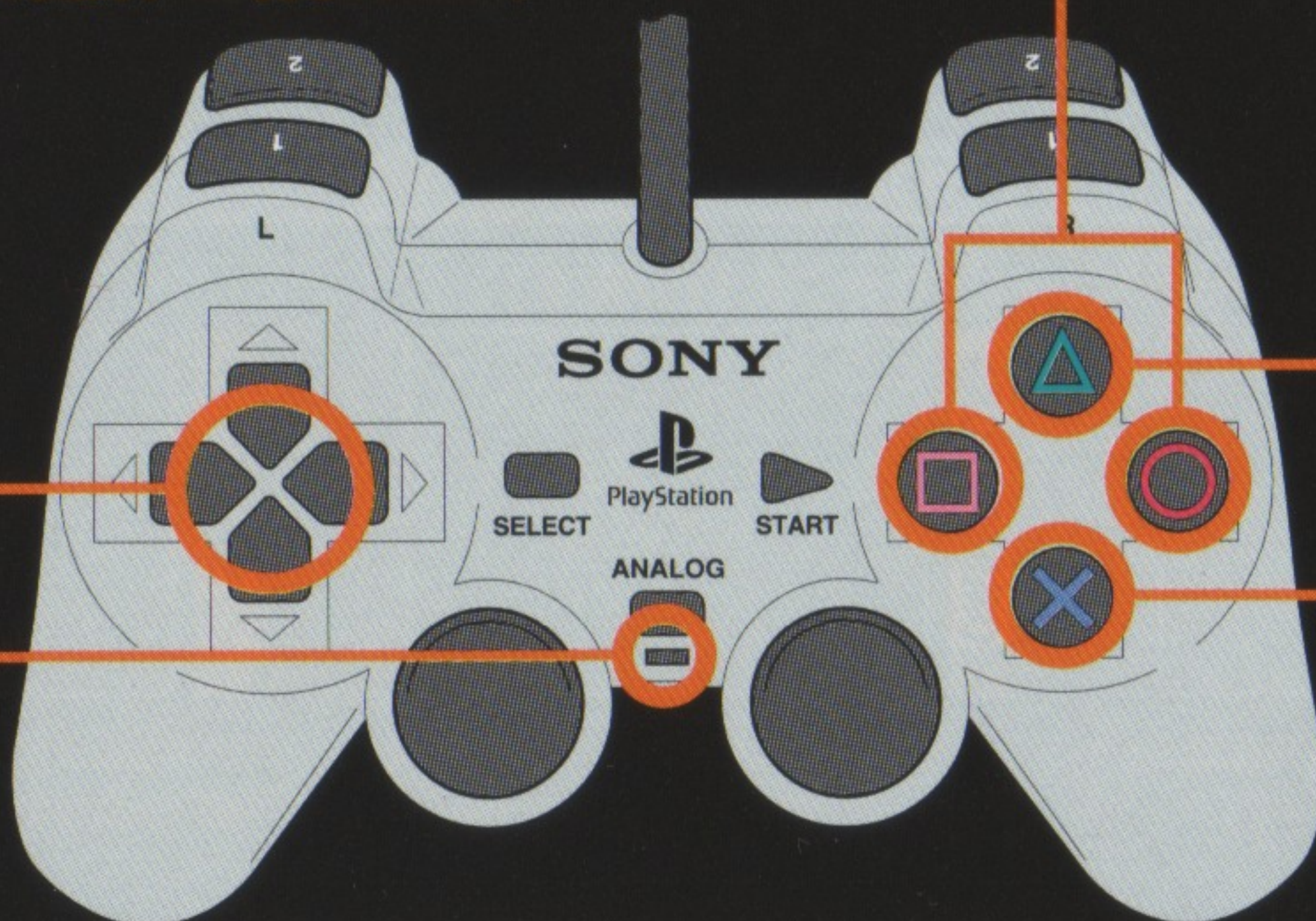
■アナログコントローラ

方向キー

メニュー画面の項目選択（競技中には使用しません。）

○ボタン、□ボタン

RUNボタン



LED

アナログコントローラ（デュアルショック）の振動の有無はOPTION MENUで設定します。

OPTION MENUでONに設定してもLEDは消灯したままです。

アナログモードには対応していません。

デジタルモード（LED表示消灯）でプレイしてください。

△ボタン、×ボタン

JUMPボタン

■コントローラ

各ボタンの役割はアナログコントローラと共通です。

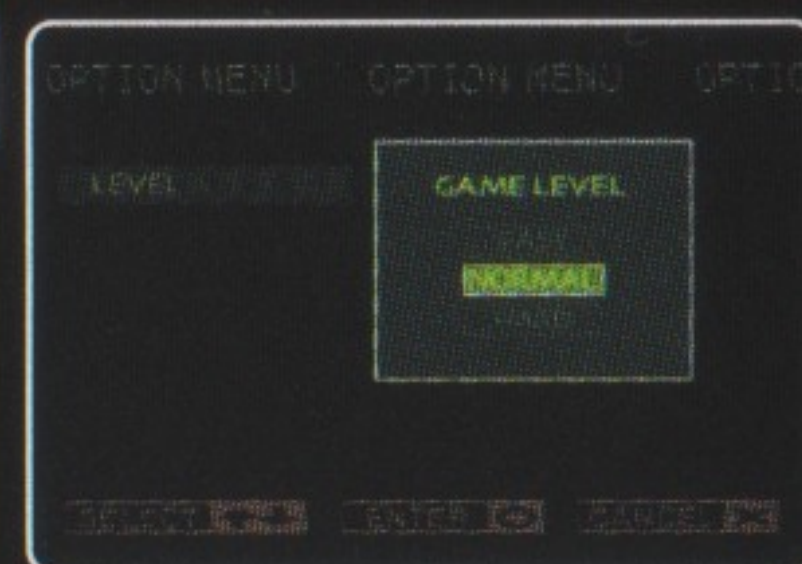


※ボタンはOPTION MENUの中のKEYで変更することができます。
（→『OPTION MENU』P05）

OPTION MENU

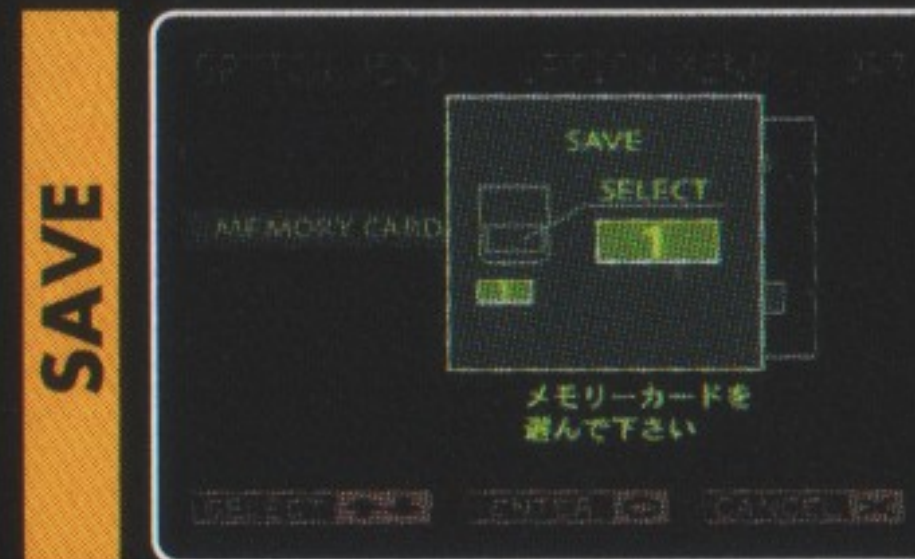
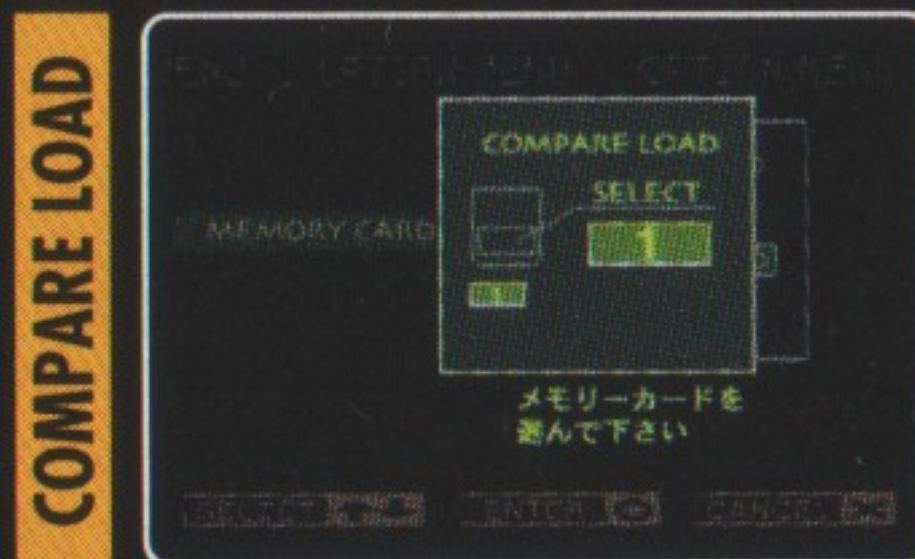
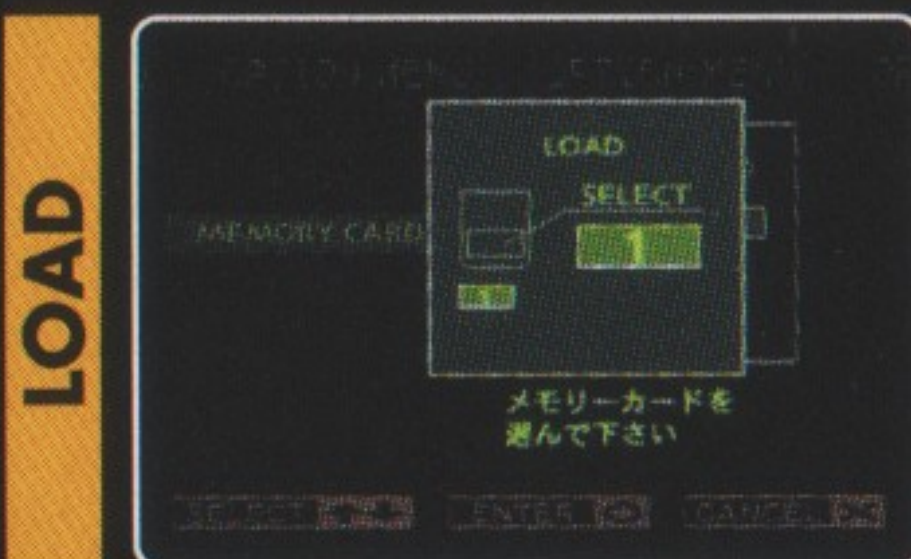
LEVEL

ゲームの難易度^{なんいど}を設定^{せってい}します。
EASY/NORMAL/HARDから選択^{せんたく}してください。



MEMORY CARD

メモリーカードからデータ^{おこな}のロード/セーブを行います。

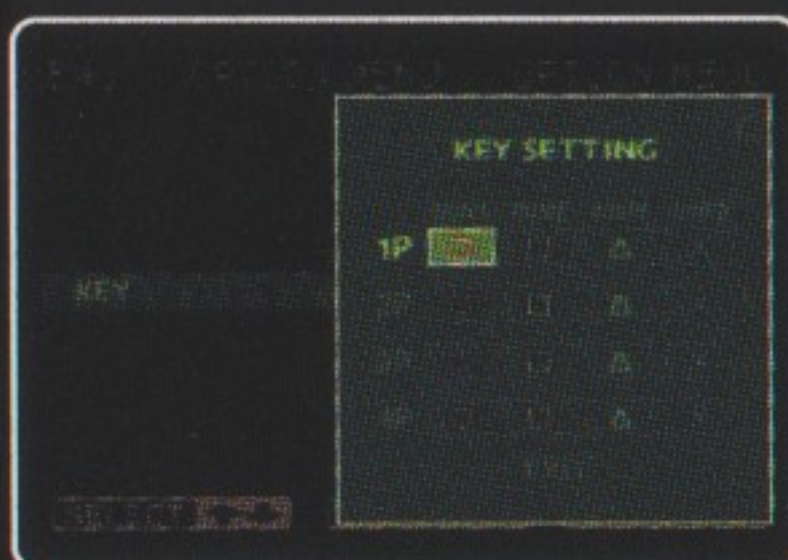


OPTION設定^{せってい}、各種目^{かくしゅもく}の世界記録^{せかいきろく}とそのREPLAY DATAをロードします。

メモリーカード内の世界記録^{せかいきろく}と比較^{ひかく}して、メモリーカードの中^{なか}のデータ^{うまわ}のほう^{ほう}が上回^{うまわ}っている場合^{ばあい}、その種目^{しゅもく}のデータのみをロードします。

OPTION設定^{せってい}、各種目^{かくしゅもく}の世界記録^{せかいきろく}とそのREPLAY DATAをセーブします。

KEY



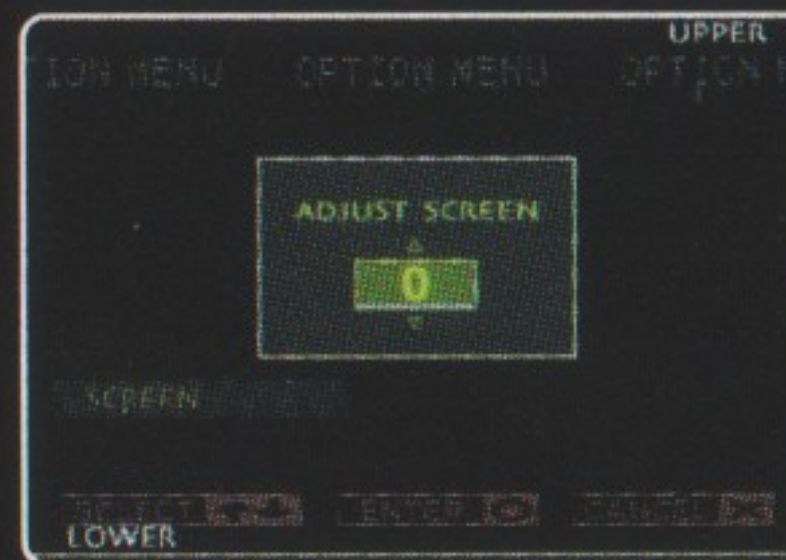
RUNボタン、JUMPボタンの設定^{せってい}を行います。

AUDIO



サウンドのボリュームやステレオ/モノラルの切り替え^{おこな}を行います。

SCREEN



画面^{がめん}の上下^{じょうげ}の表示位置^{ひょうし}の設定^いを行います。

VIBRATION



振動^{しんどう}の設定^{せってい}を行います。

ゲームを終わるとき^おの注意^{ちゅうい}

電源^{でんげん}を切る前に、ディスクホルダーを開けてディスクの回転^{かいてん}が止まってからディスクを取り出し、電源^{でんげん}を切るのが正しい方法^{さき}です。先に電源^{でんげん}を切ると回転^{かいてん}が止まりませんので、ディスクを取り出すときに傷^{きず}を付けてしまう恐れ^{おそ}があります。

このゲームは最大4人までの対戦プレイが楽しめます。
 それには別売のコントローラやマルチタップが必要です。
 1個のマルチタップで4個のコントローラが接続できます。

■用意するもの

2人・・・コントローラ2個

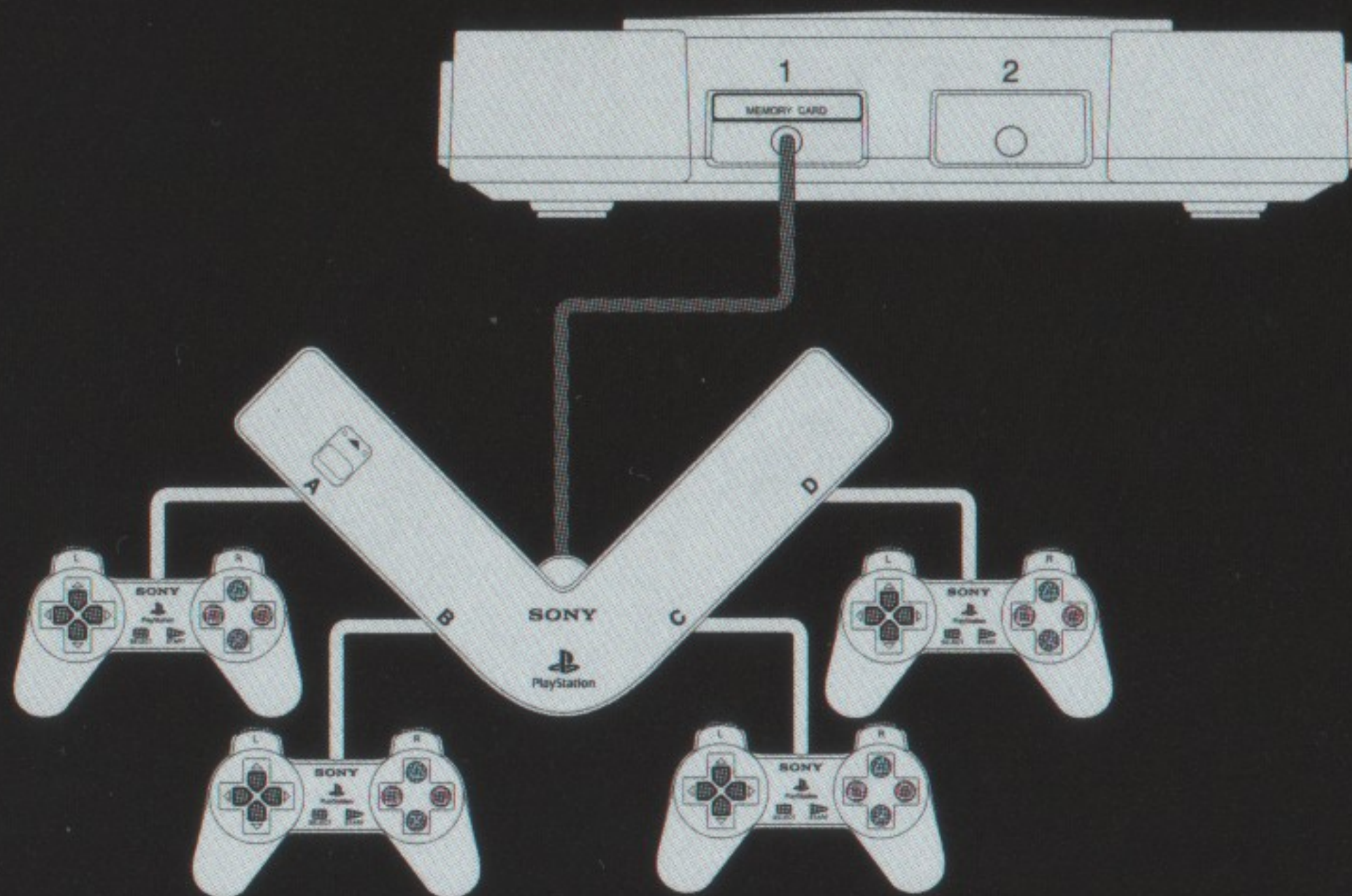
3人または4人・・・人数分のコントローラとマルチタップ1個

コントローラ端子1または2にコントローラを接続すると、それぞれ1P、2Pを操作できます。3人または4人でプレイするときは、コントローラ端子1または2にマルチタップを接続し、マルチタップのコントローラ端子1-A、B、C、D、2-A、B、C、Dにそれぞれのコントローラを接続してください。ゲームの開始時、使用しなかったコントローラの入力は無効となります。

■マルチタップ使用時のご注意

マルチタップにコントローラを接続する場合、必ずマルチタップ側のコントローラ端子1-Aまたは2-Aにコントローラを接続してから、残りのコントローラを1-B、C、D、2-B、C、Dの各端子に接続してください。本体付属のコントローラまたは(株)ソニー・コンピュータエンタテインメント指定のコントローラ以外の接続はお勧めできませんのでご注意願います。

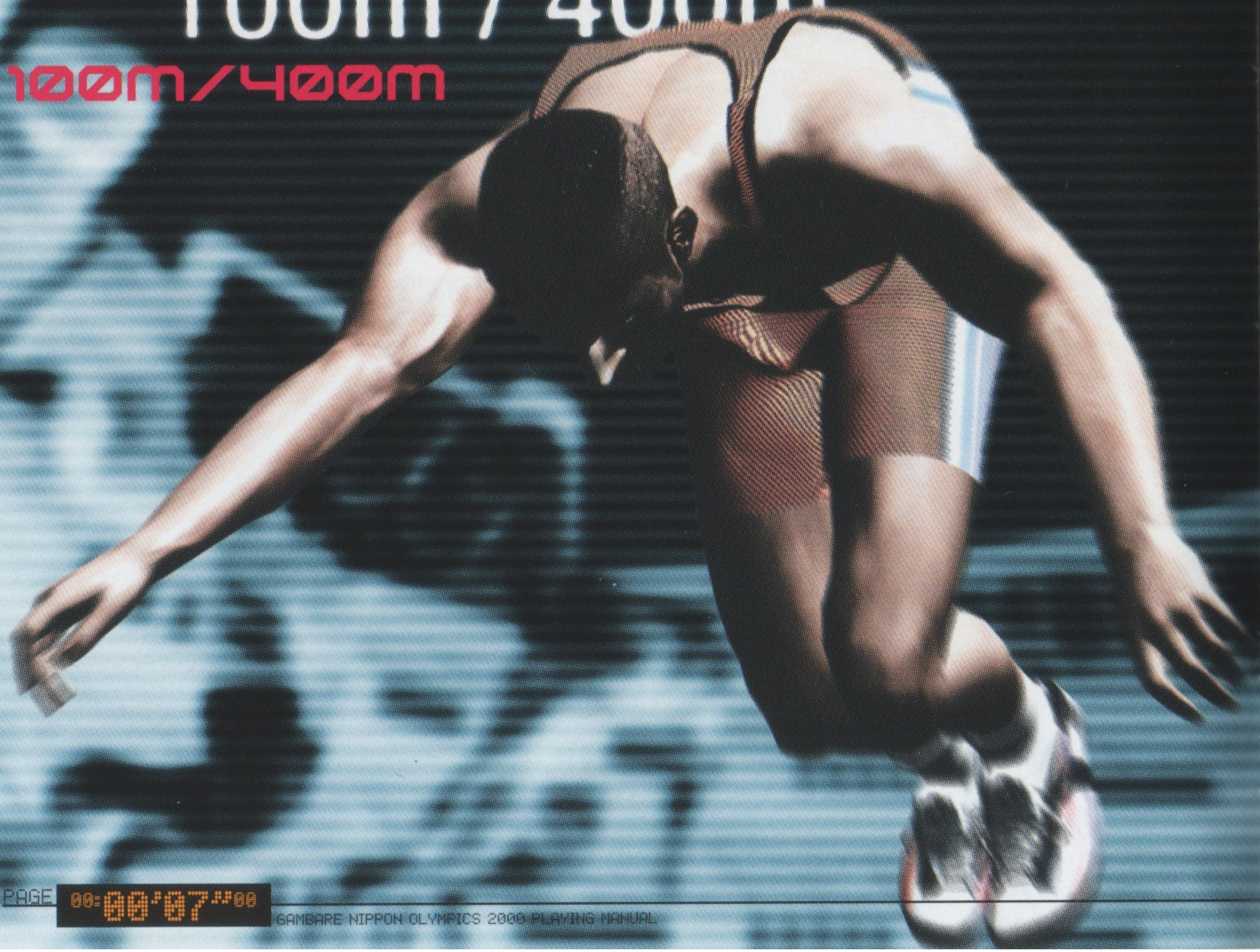
※マルチタップ接続時に、使用しないコントローラが振動することがあります。



Men's Athletics

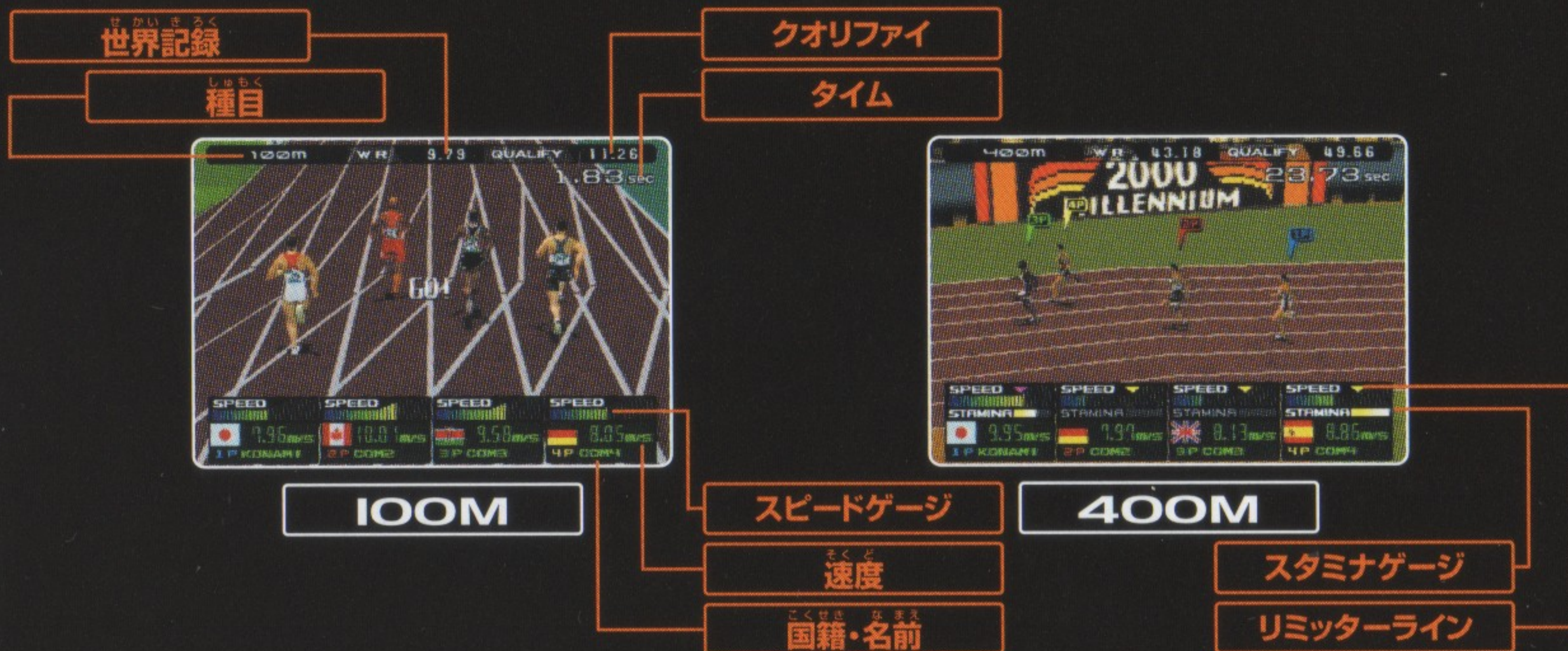
100m / 400m

100m / 400m



Men's Athletics 100m/400m

陸上 100/400m



●操作方法 (100m/400m 共通)

RUN ボタン (○ボタン、□ボタン)・・・走る

JUMP ボタン (△ボタン、×ボタン)・・・ゴール前でフィニッシュ姿勢

●競技説明

1.スタート時 (100m/400m 共通)・・・スタートの合図とともにRUN ボタン (○ボタン、□ボタン) を連打します。

- 2回フライングした選手は失格となります。

2.競争中 (100m/400m 共通)・・・スピードを落とさないようにRUN ボタン (○ボタン、□ボタン) を連打します。
(400mの場合)

- ある一定速度以上で走ると、自動的にスタミナが消費され、スタミナが全て無くなると速い速度では走れなくなります。
- スタミナの残量を考えて、ここぞというときにスタミナを消費してください。

3.ゴール前 (100m/400m 共通)・・・ゴール直前でJUMP ボタン (△ボタン、×ボタン) を押すことによって前傾になり、胸を突き出すフィニッシュ姿勢をとってゴールします。

- 前傾姿勢でゴールをした方が、記録が良くなります。

4.クリア条件 (100m/400m 共通)・・・決められたクオリファイタイムを上回る記録を出せば成功です。



Men's Athletic long jump triple jump

LONG JUMP / TRIPLE JUMP

Men's Athletics long jump/triple jump



●操作方法 (走り幅跳び/三段跳び共通)

RUN ボタン (○ボタン、■ボタン)・・・助走 JUMP ボタン (△ボタン、×ボタン)・・・踏切、跳躍角度決定、着地

●競技説明

1.スタート時 (走り幅跳び/三段跳び共通)・・・スタートの合図とともに、RUN ボタン (○ボタン、■ボタン) を連打して助走を開始します。

- 速く連打するほど速く走り、飛距離を上げるのに有利になります。
- 制限時間以内に始めなければファウルになります。

2.ジャンプ時 (走り幅跳びの場合)・・・踏切板に合わせてJUMP ボタン (△ボタン、×ボタン) を押します。角度ゲージがアップするのでJUMP ボタン (△ボタン、×ボタン) を離して跳躍角度を決定します。

- 踏み切った足が板を越えてしまったらファウルになります。

(三段跳びの場合)

ホップ・・・踏切板に合わせてJUMP ボタン (△ボタン、×ボタン) を押します。角度ゲージがアップするのでJUMP ボタン (△ボタン、×ボタン) を離して跳躍角度を決定します。

ステップ・ジャンプ・・・着地のタイミングに合わせて、JUMP ボタン (△ボタン、×ボタン) を押し、角度ゲージの角度が上がっていくので、JUMP ボタン (△ボタン、×ボタン) を離して角度を決定します。

- 着地とJUMP ボタン (△ボタン、×ボタン) のタイミングがあまりに合わないに着地に失敗し、そのまま走ってしまいファウルとなります。
- 最も距離の伸びる跳躍角度はホップ・ステップ・ジャンプで異なります。

3.着地 (走り幅跳び/三段跳び共通)・・・JUMP ボタン (△ボタン、×ボタン) を押して着地します。

- 着地直前にJUMP ボタン (△ボタン、×ボタン) を押すと、きれいに着地します。タイミングが悪いと尻もちをついて、記録が悪くなります。

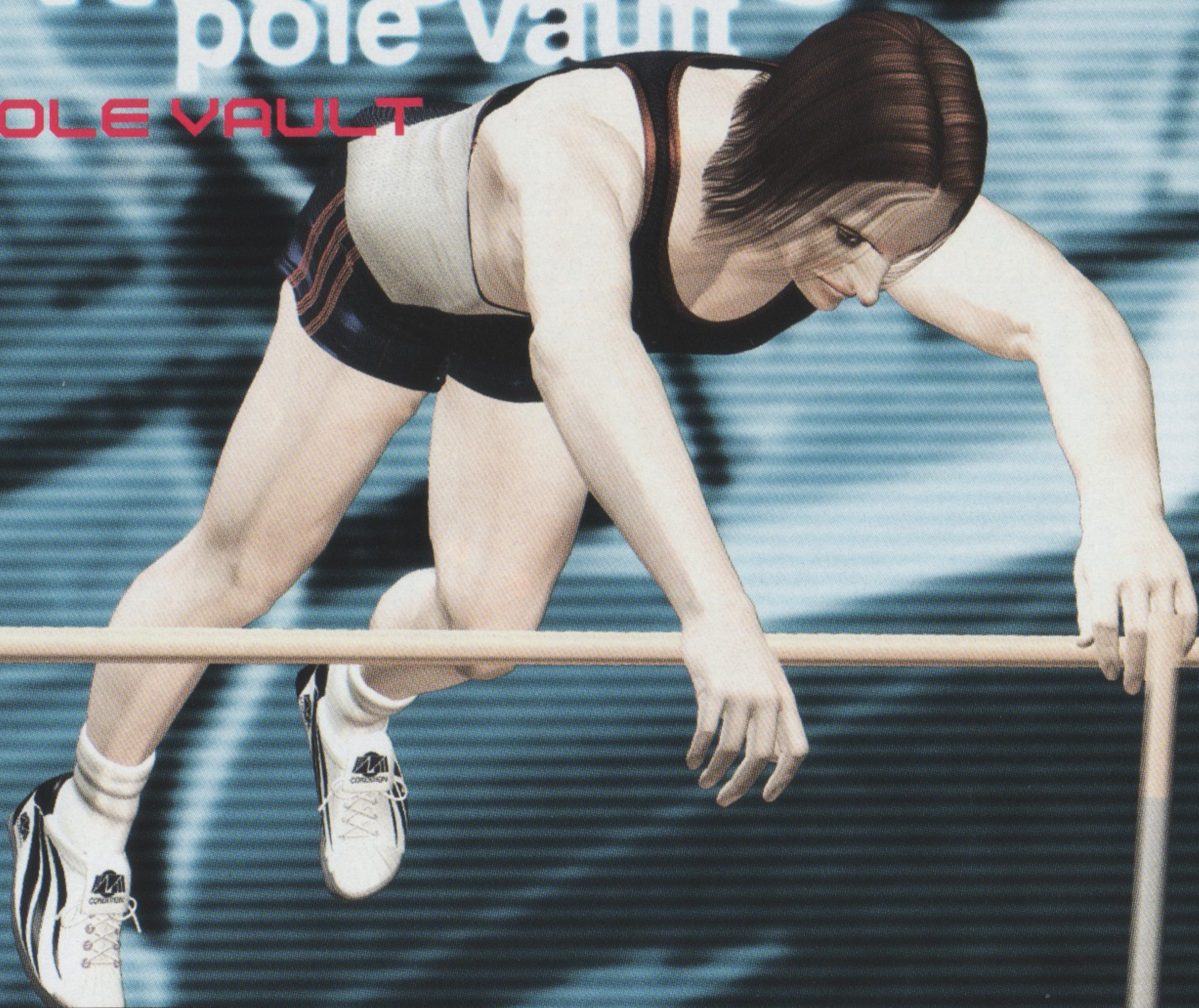
4.クリア条件 (走り幅跳び/三段跳び共通)・・・3回の試技中に1回でもクオリファイを上回る記録を出せば成功です。

陸上 走り幅跳び/三段跳び

Men's Athletics

pole vault

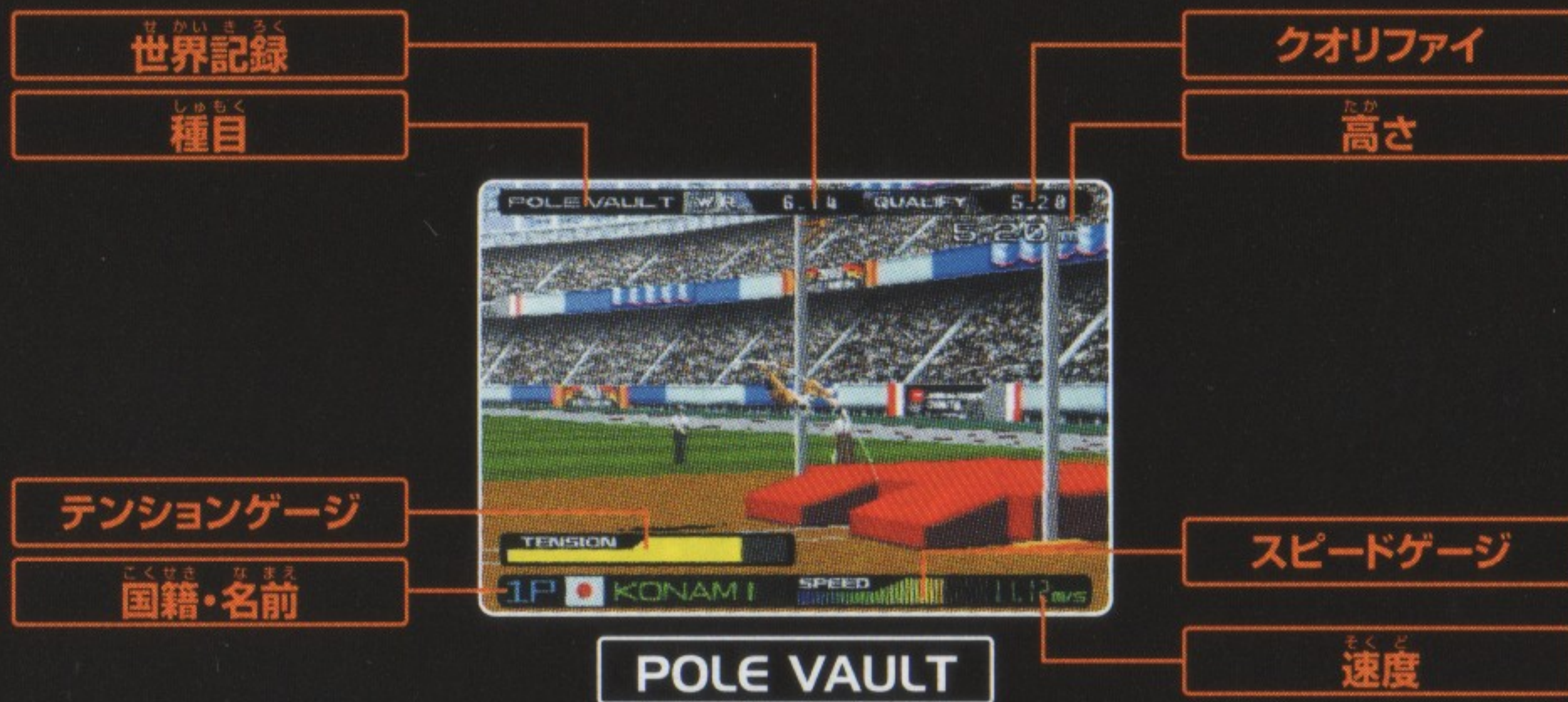
POLE VAULT



00:00'11"00

© 2000 PLAYING HARRY

Men's Athletics pole vault



陸上 棒高跳び

●操作方法

RUNボタン(○ボタン、■ボタン)・・・助走

JUMPボタン(△ボタン、×ボタン)・・・ポールを突き放す、クリア

●競技説明

1.選択・・・トライする高さを選択します。

•前回選択した高さより低くすることはできません。

2.スタート時・・・スタートの合図とともにRUNボタン(○ボタン、■ボタン)を連打して助走を開始します。

•制限時間以内に始めなければファウルになります。

3.ジャンプ時・・・自動的にポールをボックスに突っ込みます。選手の上昇のタイミングをみて、JUMPボタン(△ボタン、×ボタン)を押します。選手はポールを突き放して空中に舞います。

•助走スピードが速くなるにつれて、タイミングが取りにくくなります。

4.ジャンプ中・・・押したままのJUMPボタン(△ボタン、×ボタン)を離すことでバーをクリアします。

•バーを落とさずにクリアできれば成功です。

5.クリア条件・・・3回の試技中に1回でもクリアできれば成功です。

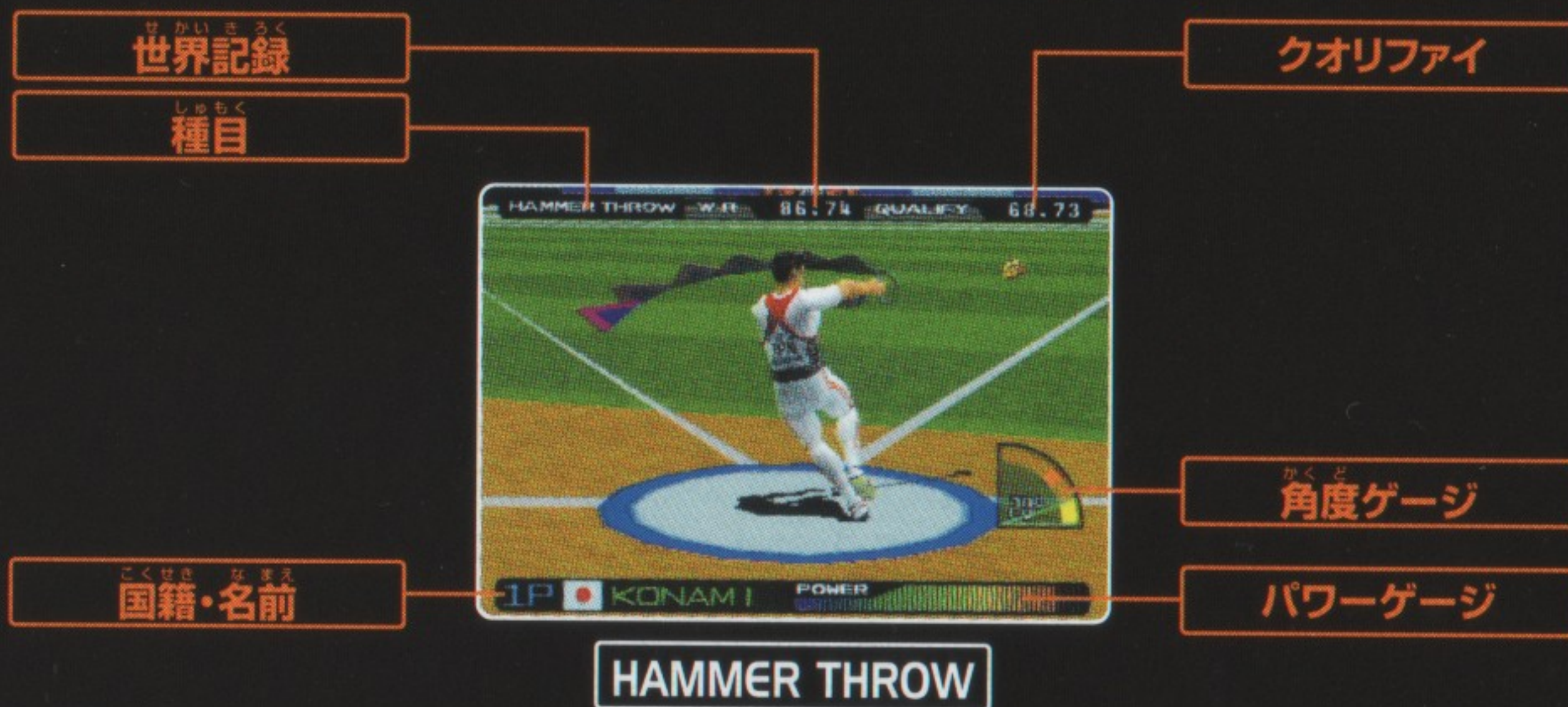
Men's Athletics

hammer throw

HAMMER THROW



Men's Athletics hammer throw



陸上 ハンマー投げ

●操作方法

RUN ボタン (●ボタン、■ボタン)・・・ターン (パワーを溜める)
JUMP ボタン (▲ボタン、×ボタン)・・・投てき方向・角度決定

●競技説明

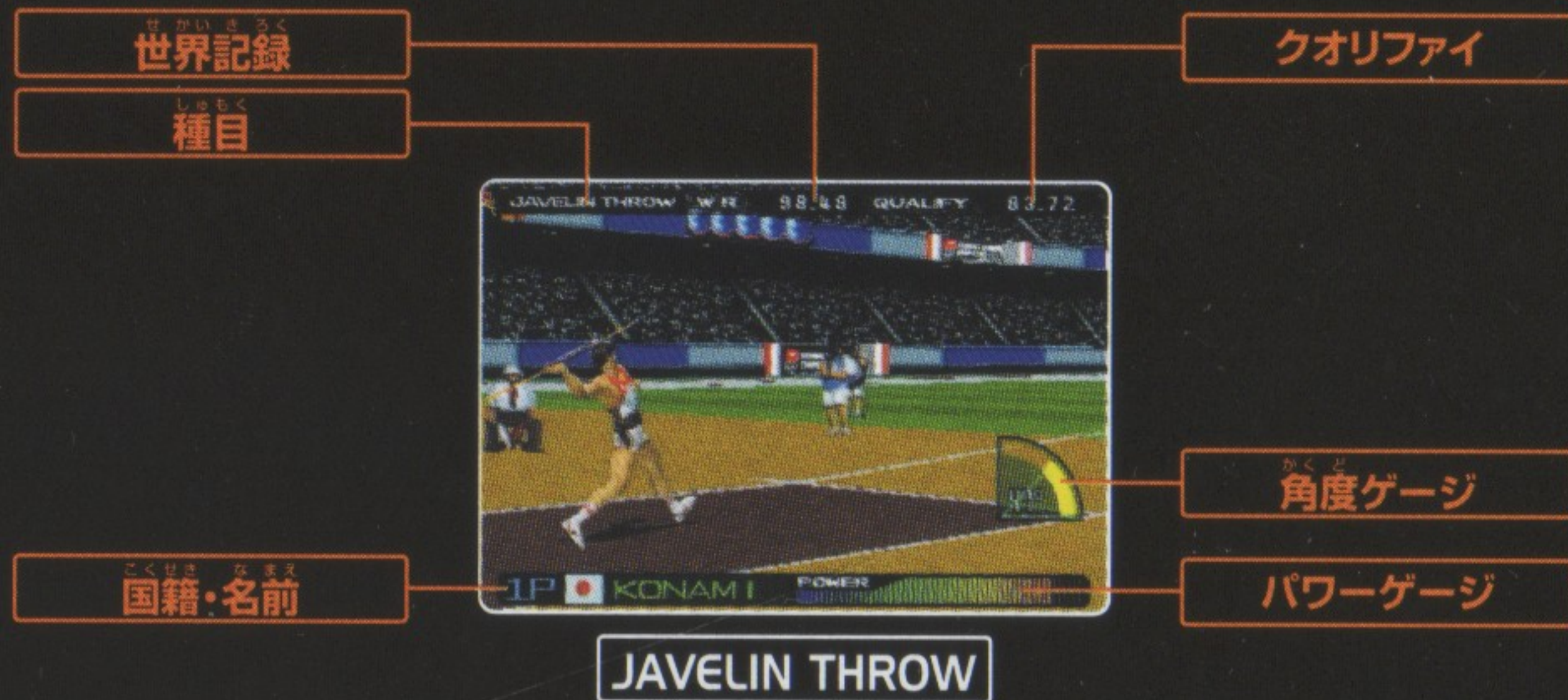
1. スタート時・・・スタートの合図とともにRUN ボタン (●ボタン、■ボタン) を連打してターンを開始します。
 - ・制限時間以内に始めなければファウルです。
 - ・たくさん連打するほどパワーが溜まります。
2. 投てき・・・ターンの時にJUMP ボタン (▲ボタン、×ボタン) を押すと角度ゲージがアップします。タイミングに合わせてJUMP ボタン (▲ボタン、×ボタン) を離し、投てき角度、投てき方向を決定します。
 - ・離すタイミングが悪いとハンマーが有効範囲外に落下したり、金網にぶつかってしまいファウルになってしまいます。
3. クリア条件・・・3回の試技中に1回でもクオリファイを上回る記録を出せば成功です。



Men's Athletic Javelin thr

JAVELIN THROW

Men's Athletics javelin throw



●操作方法

RUN ボタン(●ボタン、■ボタン)・・・助走(パワーを溜める)
JUMP ボタン(▲ボタン、×ボタン)・・・投てき位置・投射・角度決定

●競技説明

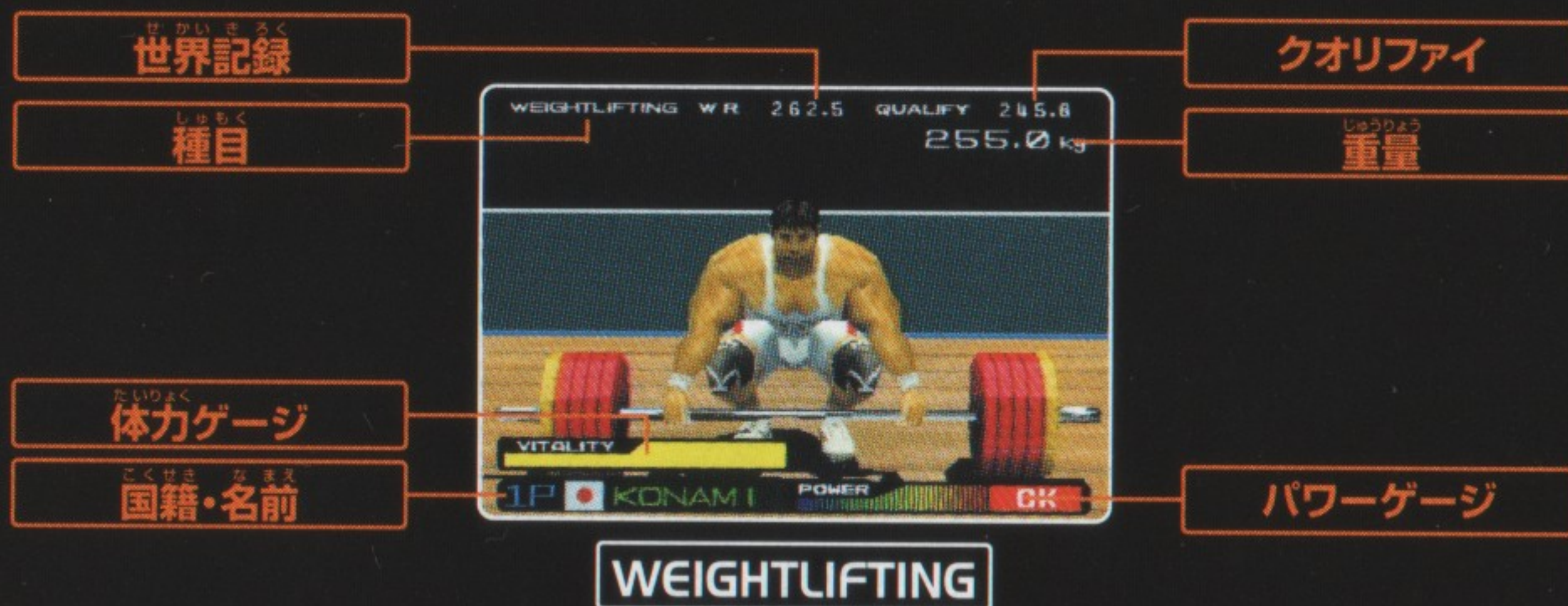
- 1. スタート時**・・・スタートの合図とともにRUNボタン(●ボタン、■ボタン)を連打して助走を開始します。
 - 制限時間以内に始めなければファウルになります。
 - たくさん押せば押すほどパワーが溜まります。
- 2. 投てき**・・・ヤリを構えてからJUMPボタン(▲ボタン、×ボタン)を押すと、投てき動作に入ります。角度ゲージがアップするのでJUMPボタン(▲ボタン、×ボタン)を離して投てき角度を決定します。
 - 投てき動作に入るのが遅いと、投てき後にラインを踏み越してしまいファウルとなります。
- 3. クリア条件**・・・3回の試技中に1回でもクオリファイを上回る記録を出せば成功です。

Men's Weightlifting

clean & jerk

WEIGHTLIFTING

Men's Weightlifting clean & jerk



●操作方法

RUN ボタン (○ボタン、■ボタン)・・・パワーを溜める

JUMP ボタン (△ボタン、×ボタン)・・・クリーン、バーベルを頭上に差し上げる

●競技説明

1.選択・・・トライする重さを選択します。

- 前回の選択した重さより軽くすることはできません。

2.クリーン・・・RUN ボタン (○ボタン、■ボタン) でパワーをためる。パワーゲージが Max になると、OK ランプが点灯し、パワーゲージは高速で減少します。パワーゲージが 0 になる前に JUMP ボタン (△ボタン、×ボタン) を押せば、クリーン成功。(RUN ボタンによるメータの上昇と、パワーゲージの減少スピードはバーベルの重さで変化します。)

3.ジャーク・・・立ち上がるとパワーゲージがタイミングゲージに変化します。自動でゲージが左右に移動するので OK ランプが点灯している時に JUMP ボタン (△ボタン、×ボタン) を押すと、ジャーク第 1 段成功です。(バーベルが重いと OK ランプの点灯時間は短くなります。)

4.キープ・・・しばらくするとタイミングゲージがパワーゲージに戻ります。RUN ボタン (○ボタン、■ボタン) 連打でゲージが上がり、パワー Max で KEEP ランプが点灯します。一定時間 KEEP ランプ点灯を保てれば成功です。(バーベルが重いとゲージは上がりにくくなります。)

5.クリア条件・・・3 回の試技中に 1 回でもクリアできれば成功です。



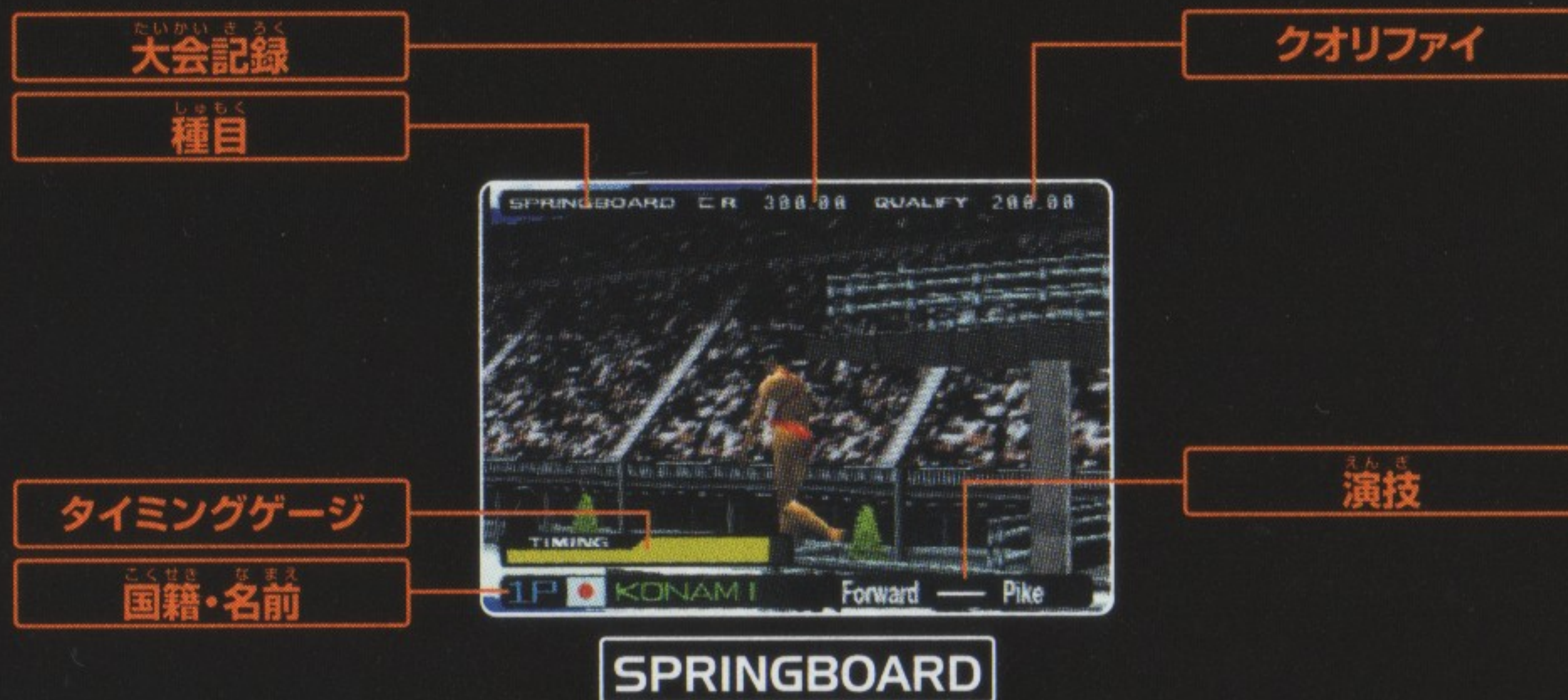
タイミングゲージ



KEEP ランプ

Women
Divina
Springboard
SPRINGBOARD

Women's Diving springboard



水泳 板飛び込み

●操作方法

RUNボタン(●ボタン、■ボタン)・・・選手の回転
JUMPボタン(▲ボタン、×ボタン)・・・踏切、入水

●競技説明

1.選択・・・演技を選択します。

- 試技は3回です。
- 本来のルールと違い、4種類のアプローチ方法(前、後ろ、後ろ踏切前、前逆)と2種類の姿勢(えび、かかえ)の組み合わせを最初に選択します。
- 3回の試技中に、同じ組み合わせを選択することはできません。

2.スタート時・・・JUMPボタン(▲ボタン、×ボタン)を押してスタートします。

- できるだけ高く飛び上がれるようにゲージに合わせてタイミングよく押します。

3.空中・・・RUNボタン(●ボタン、■ボタン)連打で回転ゲージをためます。

4.入水時・・・回転が始まったらタイミングのよいところでJUMPボタン(▲ボタン、×ボタン)を押して入水します。

- できるだけ入水時に水しぶきが上がらないように、JUMPボタン(▲ボタン、×ボタン)を押すタイミングを調節します。

5.クリア条件・・・3回の得点の合計が決められたクオリファイ点数を上回れば成功です。



回転ゲージ



Women's
50m
freestyle

50m/100m FREESTYLE

TIME

00:00'21"00

BERNESE HIPPON OLYMPICS 2000 PL

Women's Swimming 50m/100m freestyle

すいえい
水泳 50/100m 自由形
じゆうがた



●操作方法 (50m/100m 共通)

RUNボタン(●ボタン、■ボタン)・・・泳ぐ

(50mの場合) JUMPボタン(▲ボタン、×ボタン)・・・ゴール前でフィニッシュ姿勢

(100mの場合) JUMPボタン(▲ボタン、×ボタン)・・・息つき

●競技説明

1.スタート時 (50m/100m 共通)・・・スタートの合図とともにRUNボタン(●ボタン、■ボタン)を連打します。

- 2回フライングした選手は失格(*)となります。

2.競泳中 (50m/100m 共通)・・・スピードを落とさないようにRUNボタン(●ボタン、■ボタン)を連打します。

(100mの場合)

- 泳いでいるとAIRが減ってくる(連打が速いほどAIRの減りも速い)ので、なくならないうちにJUMPボタン(▲ボタン、×ボタン)を押して息つきをします。

このときタイミングゲージの青い部分に近いほどAIRを多く溜めることができます。

- 息つきをすると少しSPEEDが落ちるのであまり頻繁に行うと、TIMEに影響が出ます。
- 全く息つきをしなくてもAIRが無くなれば自動的に息つきをしますが、SPEEDは激減します。

3.ゴール前 (50mの場合)・・・ゴール直前でJUMPボタン(▲ボタン、×ボタン)を押すと腕を前に突き出すフィニッシュ姿勢をとります。

- 腕を伸ばした姿勢でゴールした方が、記録が良くなります。

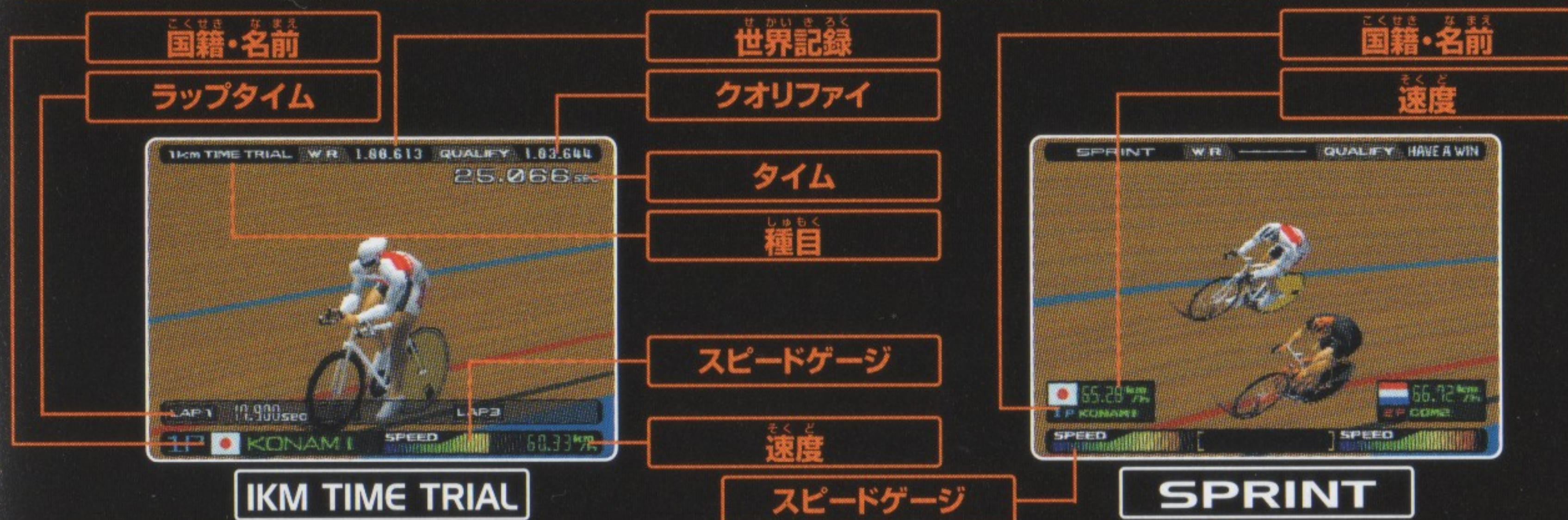
4.クリア条件 (50m/100m 共通)・・・決められたクオリファイトimeを上回る記録を出せば成功です。

※本来のルールは2度目のスタートでフライングした選手が失格となります。

Men's Cycling 1km time sprint

1KM TIME TRIAL / SPRINT

Men's Cycling 1km time trial/sprint



●操作方法 (1kmタイムトライアル/スプリント共通)

RUNボタン(●ボタン、■ボタン)・・・ペダルを漕ぐ JUMPボタン(▲ボタン、×ボタン)・・・ゴール前でフィニッシュ姿勢(スプリントの場合) JUMPボタン(▲ボタン、×ボタン)・・・車線変更、ゴール前でフィニッシュ姿勢

●競技説明

(1kmタイムトライアル)

- 1.スタート時・・・スタートの合図とともにRUNボタン(●ボタン、■ボタン)を連打します。
- 2.競技中・・・スピードを落とさないようにRUNボタン(●ボタン、■ボタン)を連打します。
- 3.ゴール前・・・ゴール直前でJUMPボタン(▲ボタン、×ボタン)を押すことによって自転車を放り出し、フィニッシュ姿勢をとります。
 - ・自転車を放り出した体勢でゴールした方が、記録が良くなります。
- 4.クリア条件・・・決められたクオリファイタイムを上回る記録を出せば成功です。

(スプリント)

- 1.選択・・・1対1の3周で競い、1本勝負か3本勝負かを選択します。
 - ・ゲームは4選手によるトーナメントで行います。
- 2.スタート時・・・スタートの合図とともにペダルを漕ぎます。
 - ・1周目はイン側からスタートした選手が必ず先頭を走ります。
- 3.スパート・・・タイミングを見てRUNボタン(●ボタン、■ボタン)を連打してスパートをかけます。
 - ・スパートをかけた時に、コース外周の高い位置にいた方が加速がよくなります。相手の動きを見ながらJUMPボタン(▲ボタン、×ボタン)で車線変更してください。
 - ・スパート後、車線変更は自動的に行われます。
- 4.ゴール前・・・ゴール直前でJUMPボタン(▲ボタン、×ボタン)を押すことによって自転車を放り出し、フィニッシュ姿勢をとります。
 - ・少しでも先にゴールラインを通過した選手が勝ちです。
- 5.クリア条件・・・3位以内に入れば成功です。

Men's Canoeing Kayak single 500m

CANOEING

Men's Canoeing Kayak Singles 500m



●操作方法

RUN ボタン (●ボタン、■ボタン)・・・パドルリング

JUMP ボタン (▲ボタン、×ボタン)・・・ゴール前でフィニッシュ姿勢

●競技説明

1.スタート時・・・スタートの合図とともにパドルリングします。

- 2回フライングした選手は失格とします。

2.競争中・・・左右に動くゲージを見ながら、タイミングよく2つのRUNボタン (●ボタン、■ボタン) を交互に押してください。ゲージにはベストポイントが設定されており、その範囲内でボタンを押せばスピードが上がります。スピードが上がると、ベストポイントの範囲は狭くなります。

3.ゴール前・・・ゴール直前でJUMPボタン (▲ボタン、×ボタン) を押すことによって、フィニッシュ姿勢をとります。

- フィニッシュ姿勢をとってゴールした方が、記録が良くなります。

4.クリア条件・・・決められたクオリファイタイムを上回る記録を出せば成功です。

カヌー/カヤック シングルス 500m

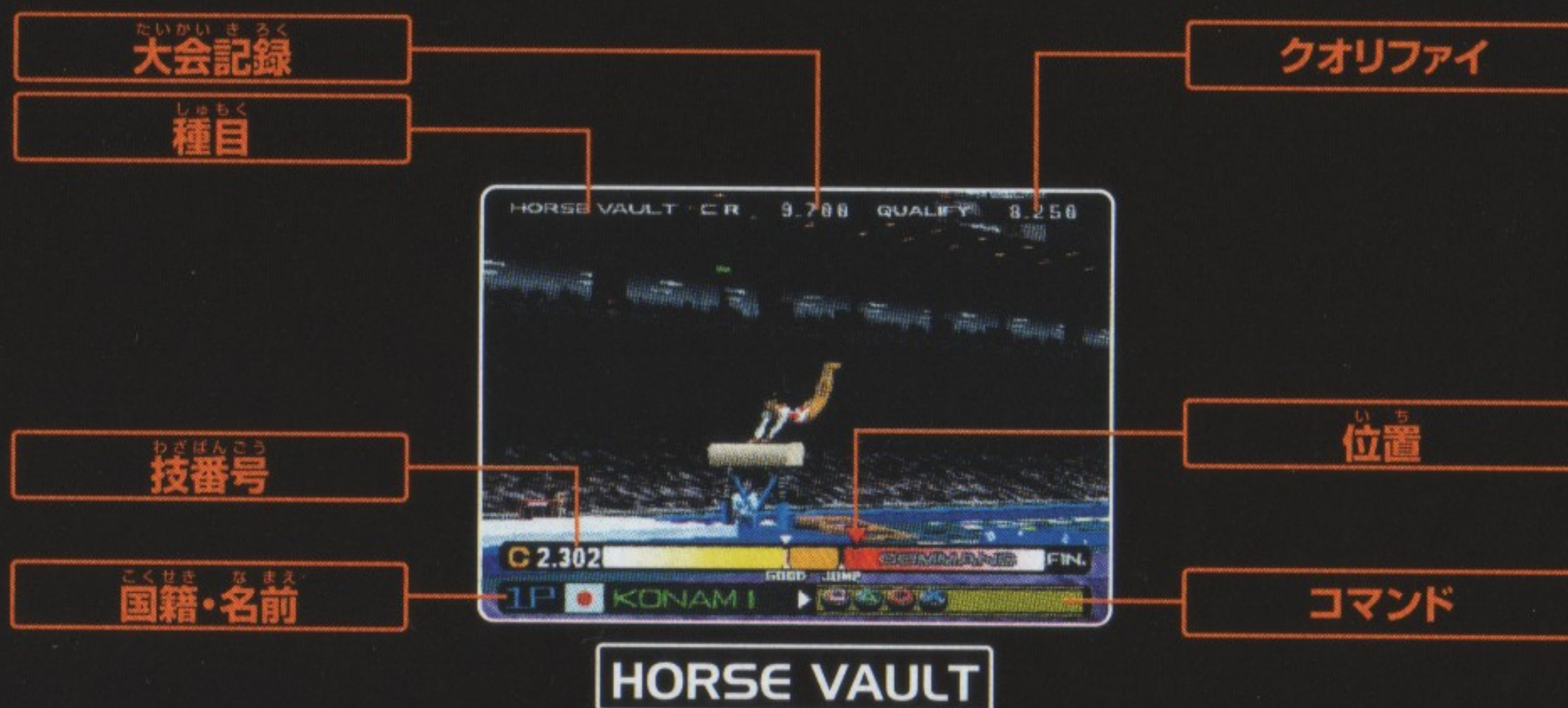
Women's Gymnastics

HORSE VAULT



Women's Gymnastics horse vault

たいそう
跳馬



●操作方法

- 、×、□、△ボタンのいずれか・・・ロイター板を踏む、跳馬に手をつく
- 、×、□、△ボタン・・・空中演技

●競技説明

1. 選択・・・演技を選択します。
 - 試技は2回です。
 - 前転とびの演技とロンダート後転とびの演技をそれぞれ1回ずつ選んでください。
2. スタート時・・・演技決定と同時にスタートします。
3. ジャンプ時・・・ロイター板を踏むときにタイミングよく○、×、□、△ボタンのいずれかを押します。
4. 跳馬時・・・跳馬に手をつくときにタイミングよく○、×、□、△ボタンのいずれかを押します。
5. 空中・・・画面にランダムに生成されたコマンドが表示されるので、すばやく入力します。
 - コマンド入力の正確さが審査されます。
6. クリア条件・・・2回の得点の平均が決められたクオリファイ点数を上回れば成功です。

※選択できる演技はP29を参照ください。

Horse Vault CR 9.788 QUALIFY 8.258		
SELECT TRICK		
D	4.404	9.50
E	4.504	9.80
F	4.505	9.90
D	4.407	9.60
E	2.501	10.00
C	2.302	9.40
E	2.502	9.90
D	2.404	9.50
B	2.406	9.60
E	2.507	9.80
D	4.302	9.40
E	4.503	10.00

VAULT 1 1P KONAMI

Women's Gymnastics horse vault

【選択できる演技】	価値点	コマンド数
前転とび- 前方抱え込み2回宙返り	(10.00)	●●●●●●●●●●
前転とび- 前方抱え込み宙返り1/2ひねり	(9.40)	●●●●●
前転とび- 前方抱え込み宙返り1 1/2ひねり	(9.90)	●●●●●●●●●●
前転とび- 前方屈伸宙返り	(9.50)	●●●●●●●
前転とび- 1/2ひねり後方屈伸宙返り	(9.60)	●●●●●●●●●●
前転とび- 前方伸身宙返り	(9.80)	●●●●●●●●●●
ロンダート後転とび- 後方抱え込み宙返り1回ひねり	(9.40)	●●●●●
ロンダート後転とび- 後方屈伸2回宙返り	(10.00)	●●●●●●●●●●
ロンダート後転とび- 後方伸身宙返り1回ひねり	(9.50)	●●●●●●●
ロンダート後転とび- 後方伸身宙返り1 1/2ひねり	(9.80)	●●●●●●●●●●
ロンダート後転とび- 後方伸身宙返り2回ひねり	(9.90)	●●●●●●●●●●
ロンダート後転とび- 1/2ひねり前方伸身宙返り	(9.60)	●●●●●●●●●●

使用上のご注意

●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"で使えます。このディスクは **NTSC J** あるいは **FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY** の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになる機種の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

コナミ株式会社

〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1

●商品に関するお問い合わせは● **TEL03-3586-1573**

お客様相談室

ゲーム攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。

コナミホットライン

 「ナンバー・ディスプレイ」
を利用しています。

営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前9時～午後7時まで

●故障に関するお問い合わせは
お買い求めのお店、もしくは下記まで● **TEL03-3586-5735**

**コナミカスタマー
サポートセンター**

 「ナンバー・ディスプレイ」
を利用しています。

営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前9時～午後7時まで

最新情報満載、コナミのホームページ
<http://www.konami.com>

eコマースはコナミスタイルドットコム
<http://www.konamistyle.com>

KONAMI GOLDNET

KONAMIの無料メール配信サービス登録ページ
<http://www.goldnet.konami.co.jp/>

最新情報はコナミテレホンサービス(毎月2・4月曜 内容一新)：東京03-3436-2277 大阪06-6455-0477
電話はお間違えのないようにお願いします。上記連絡先は予告なく変更される場合がありますのでご注意ください。

© AFLO FOTO AGENCY

© PHOTO KISHIMOTO

VX161-J1 (SLPM 86482)

“” and “**KONAMI**” are trademarks of KONAMI CO.,LTD.

“”, “PlayStation” and “DUALSHOCK” are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.